

# Novità in anteprima su GNOME 2.2

Di Pier Luigi Fiorini



Anticipazioni sulle migliorie all'ambiente che sono in fase di completamento da parte degli sviluppatori, per l'imminente versione 2.2.

# GNOME

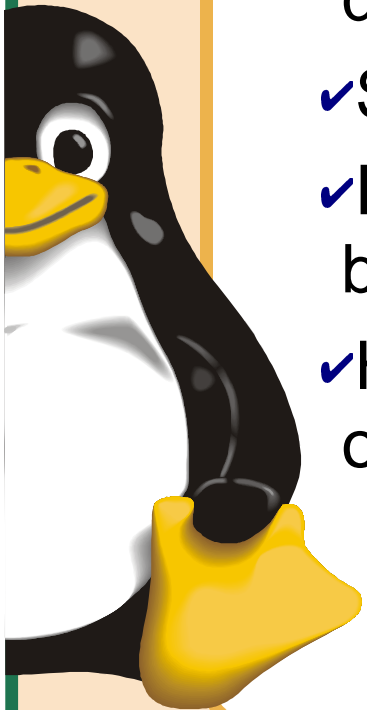




## Che cos'è il progetto GNOME

GNOME (GNU Network Object Model Environment) è un ambiente desktop libero per i sistemi operativi UNIX.

- ✓ È nato da Miguel de Icaza in contrapposizione a KDE, quando un tempo vi erano problemi di licenza con Qt
- ✓ Si basa sul widget toolkit GTK+ (The GIMP Toolkit)
- ✓ È completamente sviluppato in C, ma sono disponibili binding per altri linguaggi
- ✓ Ha l'obiettivo di basarsi soprattutto su controlli ed oggetti incorporabili





## GNOME in Italia

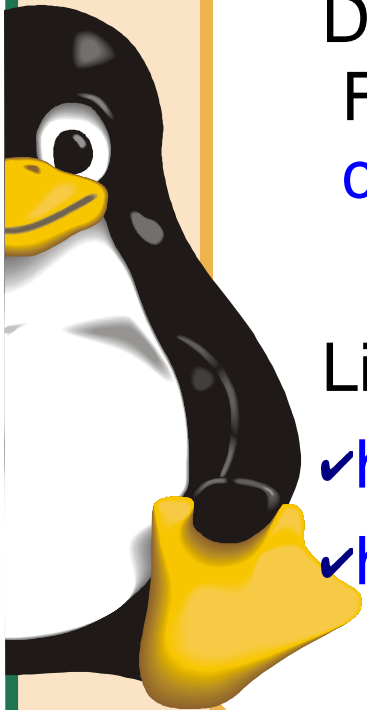
GNOME viene sostenuto in Italia da un progetto che unisce molti volontari in diverse attività.

L'attività principale riguarda la traduzione di documentazione ed applicazioni.

Da poco è stato creato il canale **#gnome-it** sui server Freenode (ex OpenProjects) come [calvino.freenode.net](http://calvino.freenode.net).

Link utili:

- ✓ <http://www.it.gnome.org>
- ✓ <http://www.it.gnome.org/i18n/sw>





## Da GNOME 1.4 a GNOME 2.0

GNOME 2.0 ha sancito l'inizio di una rivoluzione.  
Molte cose sono cambiate dalla versione 1.4, come:

- ✓ Passaggio a GTK+ 2.0
- ✓ Usabilità ed accessibilità
- ✓ Anti aliasing dei font
- ✓ Supporto di alfabeti non occidentali e Unicode
- ✓ Maggiori performance
- ✓ Integrazione dell'infrastruttura Bonobo e Nautilus



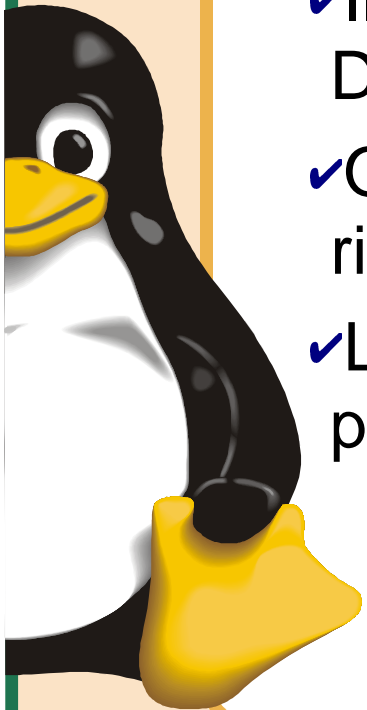


## Dov'è finito il centro di controllo?

Nel nuovo GNOME il centro di controllo non è più presente.

Lo studio sull'usabilità ha dato un nuovo volto a questo strumento.

- ✓ Il centro di controllo è ora disponibile sotto il nome di Desktop Preferences, nel menù GNOME
- ✓ Ora le singole applet sono delle finestre autonome, richiamabili anche da altre applicazioni
- ✓ L'interfaccia grafica è stata notevolmente migliorata, prendendo come base quella della versione 1.5



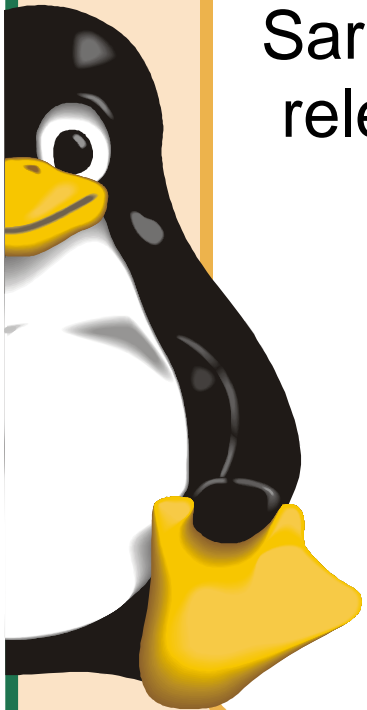


## Che cos'è e che obiettivi si pongono con GNOME 2.2

GNOME 2.2 sarà la prossima versione stabile.

Attualmente è in via di sviluppo ma sono stati definiti obiettivi e tempistiche di rilascio.

Sarà maggiormente orientato all'utente, al contrario della release 2.0.



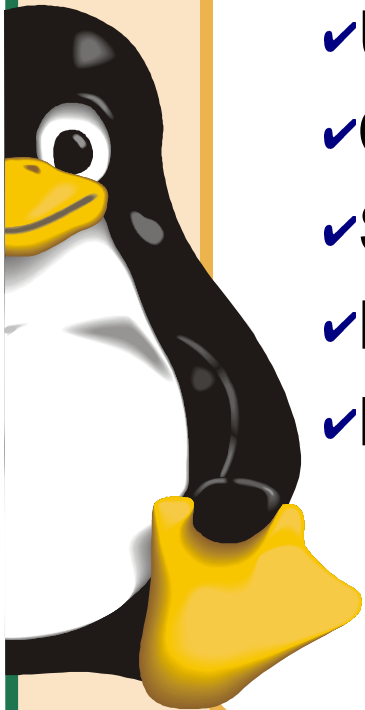


## Le nuove feature di GNOME 2.2

In questo periodo si sta completando la lista delle feature della prossima versione 2.2.

Le principali sono:

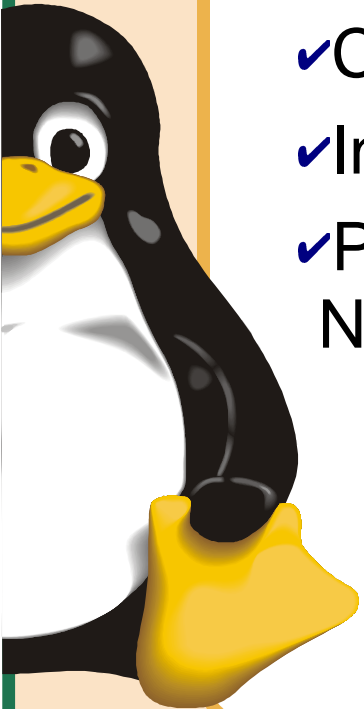
- ✓Supporto multihead per GTK+ 2.2
- ✓Utilizzo di Gstreamer
- ✓Controllo dettagliato dei font
- ✓Supporto di FontConfig
- ✓Nuova system tray applet del pannello
- ✓Nuova applet per la configurazione dei temi





## Le nuove feature di GNOME 2.2

- ✓ Icone temabili nel medesimo formato di KDE
- ✓ Miglioramento dell'interfaccia dell'applet per il proxy
- ✓ Pannelli trasparenti
- ✓ Elenco dei file recenti
- ✓ Applet di configurazione per i window manager
- ✓ Connessioni di rete in Nautilus
- ✓ Interfaccia di Nautilus in pieno stile GNOME 2
- ✓ Possibilità di aggiungere voci al menù contestuale di Nautilus



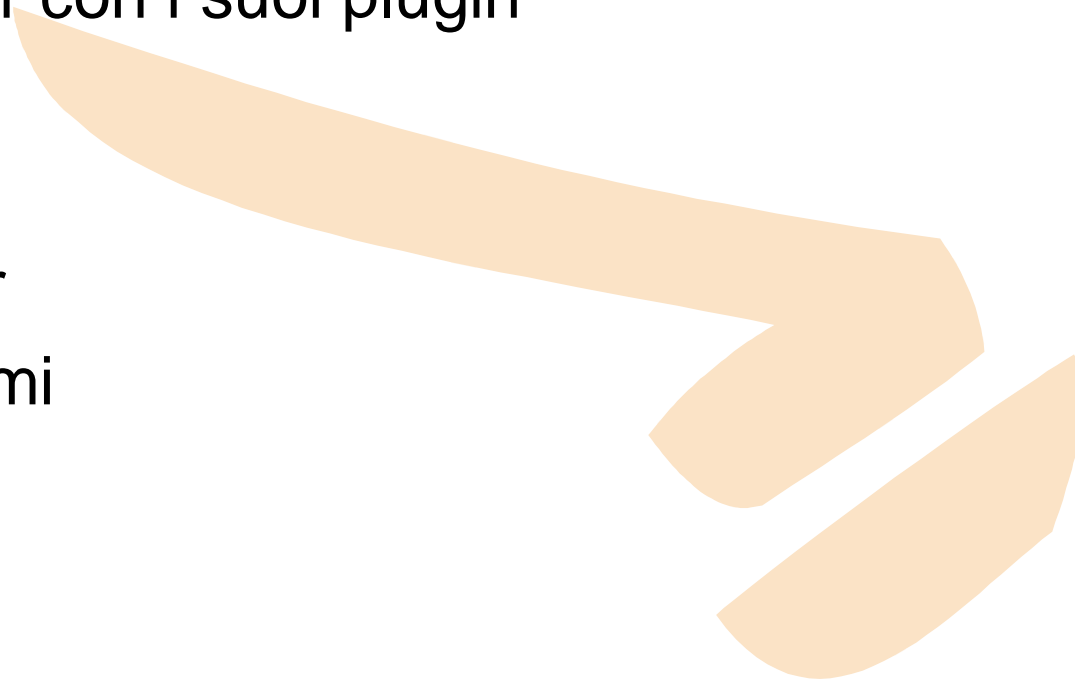
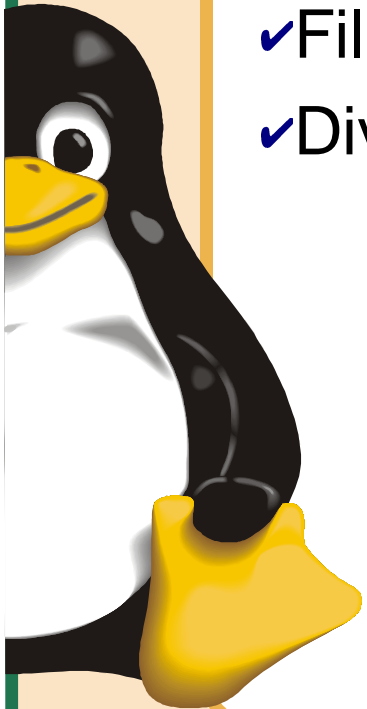




## Le nuove applicazioni di GNOME 2.2

Verranno anche integrate molte applicazioni/librerie ora disponibili separatamente, come:

- ✓Gstreamer con i suoi plugin
- ✓ACME
- ✓Metacity
- ✓File Roller
- ✓Diversi temi





## Le nuove applicazioni di GNOME 2.2

- ✓Gstreamer/Monkey Media  
Framework per le applicazioni multimediali.  
Con i suoi plugin supporta molti formati audio/video.
- ✓ACME  
Demone e strumento di configurazione per consentire l'utilizzo di tastiere multimediali.
- ✓Metacity  
Window manager che dovrebbe rimpiazzare Sawfish.  
È sviluppato in C espressamente per GTK+ 2.x,  
quindi si integra perfettamente in GNOME 2
- ✓File Roller  
Applicazione per gestire i file compressi.
- ✓Temi per icone e accessibilità.

