

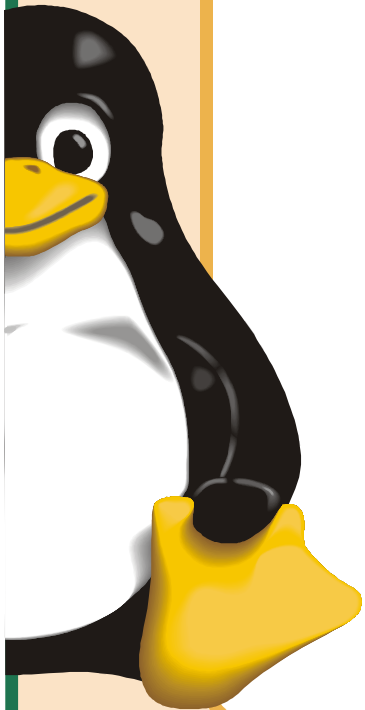
Novità in anteprima su GNOME 2.2

Di Pier Luigi Fiorini



Anticipazioni sulle migliorie all'ambiente che sono in fase di completamento da parte degli sviluppatori, per l'imminente versione 2.2.

GNOME

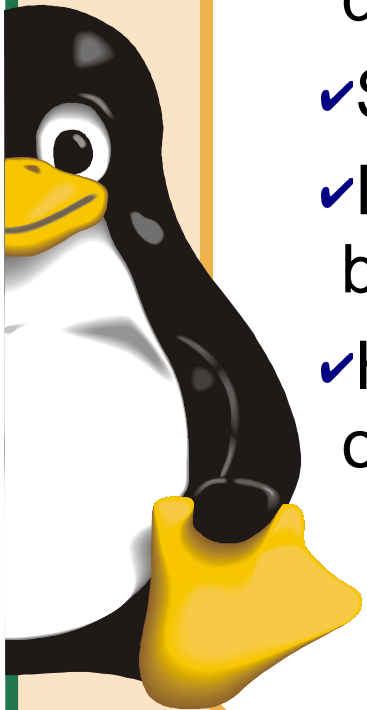




Che cos'è il progetto GNOME

GNOME (GNU Network Object Model Environment) è un ambiente desktop libero per i sistemi operativi UNIX.

- ✓ È nato da Miguel de Icaza in contrapposizione a KDE, quando un tempo vi erano problemi di licenza con Qt
- ✓ Si basa sul widget toolkit GTK+ (The GIMP Toolkit)
- ✓ È completamente sviluppato in C, ma sono disponibili binding per altri linguaggi
- ✓ Ha l'obiettivo di basarsi soprattutto su controlli ed oggetti incorporabili





GNOME in Italia

GNOME viene sostenuto in Italia da un progetto che unisce molti volontari in diverse attività.

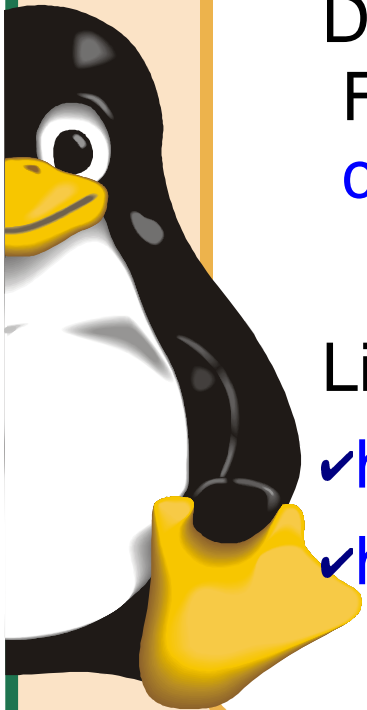
L'attività principale riguarda la traduzione di documentazione ed applicazioni.

Da poco è stato creato il canale **#gnome-it** sui server Freenode (ex OpenProjects) come calvino.freenode.net.

Link utili:

✓ <http://www.it.gnome.org>

✓ <http://www.it.gnome.org/i18n/sw>





Da GNOME 1.4 a GNOME 2.0

GNOME 2.0 ha sancito l'inizio di una rivoluzione.
Molte cose sono cambiate dalla versione 1.4, come:

- ✓ Passaggio a GTK+ 2.0
- ✓ Usabilità ed accessibilità
- ✓ Anti aliasing dei font
- ✓ Supporto di alfabeti non occidentali e Unicode
- ✓ Maggiori performance
- ✓ Integrazione dell'infrastruttura Bonobo e Nautilus



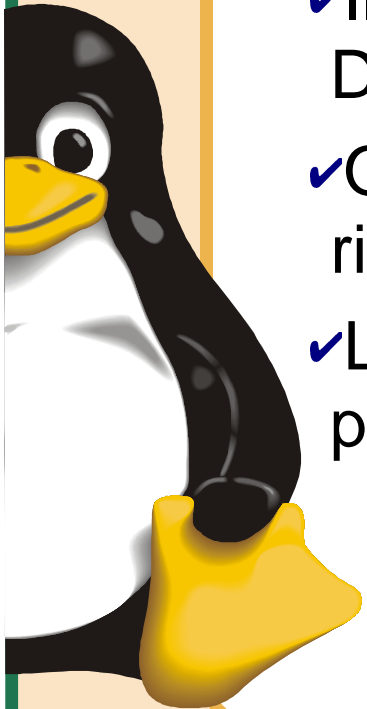


Dov'è finito il centro di controllo?

Nel nuovo GNOME il centro di controllo non è più presente.

Lo studio sull'usabilità ha dato un nuovo volto a questo strumento.

- ✓ Il centro di controllo è ora disponibile sotto il nome di Desktop Preferences, nel menù GNOME
- ✓ Ora le singole applet sono delle finestre autonome, richiamabili anche da altre applicazioni
- ✓ L'interfaccia grafica è stata notevolmente migliorata, prendendo come base quella della versione 1.5



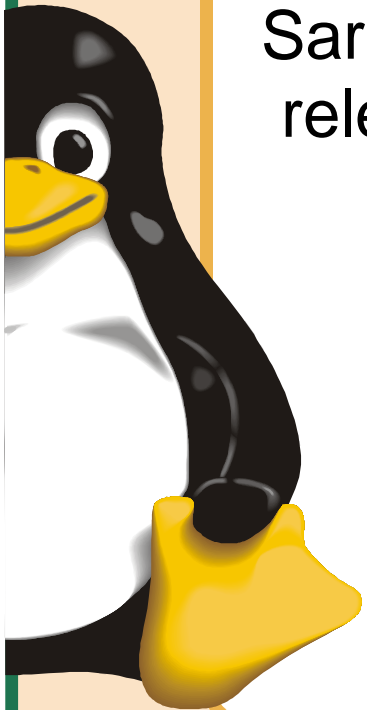


Che cos'è e che obiettivi si pongono con GNOME 2.2

GNOME 2.2 sarà la prossima versione stabile.

Attualmente è in via di sviluppo ma sono stati definiti obiettivi e tempistiche di rilascio.

Sarà maggiormente orientato all'utente, al contrario della release 2.0.



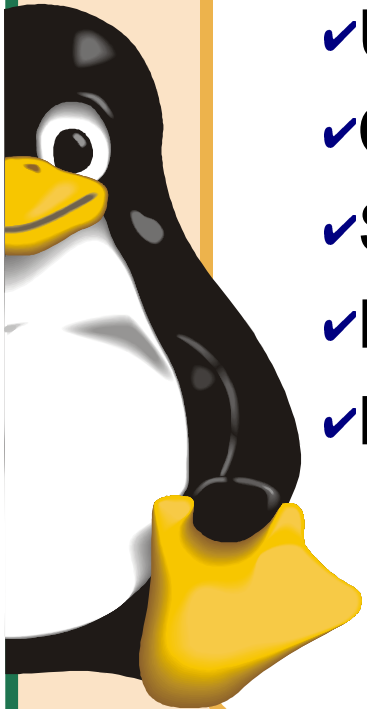


Le nuove feature di GNOME 2.2

In questo periodo si sta completando la lista delle feature della prossima versione 2.2.

Le principali sono:

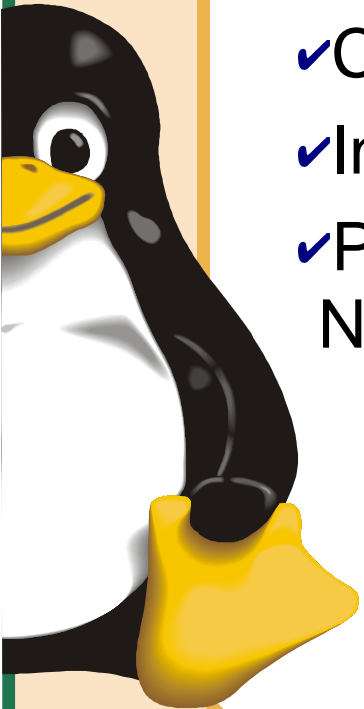
- ✓Supporto multihead per GTK+ 2.2
- ✓Utilizzo di Gstreamer
- ✓Controllo dettagliato dei font
- ✓Supporto di FontConfig
- ✓Nuova system tray applet del pannello
- ✓Nuova applet per la configurazione dei temi





Le nuove feature di GNOME 2.2

- ✓ Icone temabili nel medesimo formato di KDE
- ✓ Miglioramento dell'interfaccia dell'applet per il proxy
- ✓ Pannelli trasparenti
- ✓ Elenco dei file recenti
- ✓ Applet di configurazione per i window manager
- ✓ Connessioni di rete in Nautilus
- ✓ Interfaccia di Nautilus in pieno stile GNOME 2
- ✓ Possibilità di aggiungere voci al menù contestuale di Nautilus

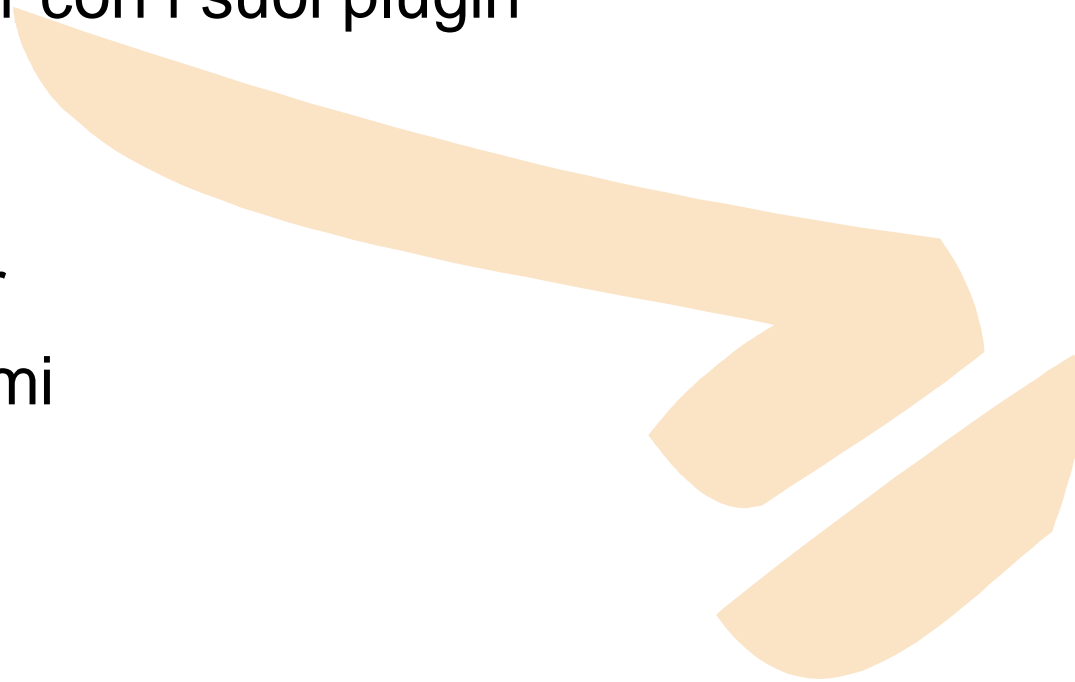
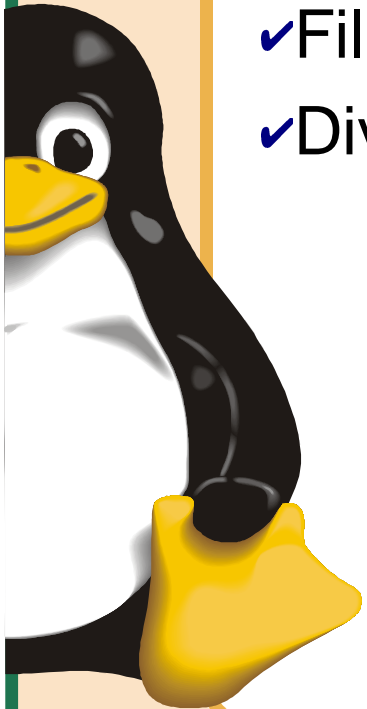




Le nuove applicazioni di GNOME 2.2

Verranno anche integrate molte applicazioni/librerie ora disponibili separatamente, come:

- ✓Gstreamer con i suoi plugin
- ✓ACME
- ✓Metacity
- ✓File Roller
- ✓Diversi temi





Le nuove applicazioni di GNOME 2.2

- ✓Gstreamer/Monkey Media
Framework per le applicazioni multimediali.
Con i suoi plugin supporta molti formati audio/video.
- ✓ACME
Demone e strumento di configurazione per consentire l'utilizzo di tastiere multimediali.
- ✓Metacity
Window manager che dovrebbe rimpiazzare Sawfish.
È sviluppato in C espressamente per GTK+ 2.x,
quindi si integra perfettamente in GNOME 2
- ✓File Roller
Applicazione per gestire i file compressi.
- ✓Temi per icone e accessibilità.

